

UHU®

Club delle
MAESTRE

DOMINO



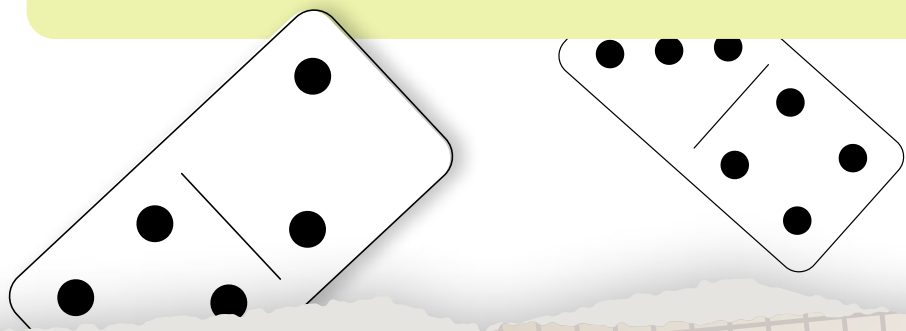
L'arte di crescere DOMINO

Il domino è un antico gioco cinese composto da tessere rettangolari divise in due sezioni, su ciascuna delle quali è raffigurato un numero da zero a sei sotto forma di pallini.

Nella versione tradizionale le tessere sono 28, presentano una combinazione diversa di numeri e in alcuni casi possono raffigurare lo stesso numero in entrambe le sezioni.

Nella sua semplicità, è un gioco da tavolo adatto a tutti e presenta diverse potenzialità educative:

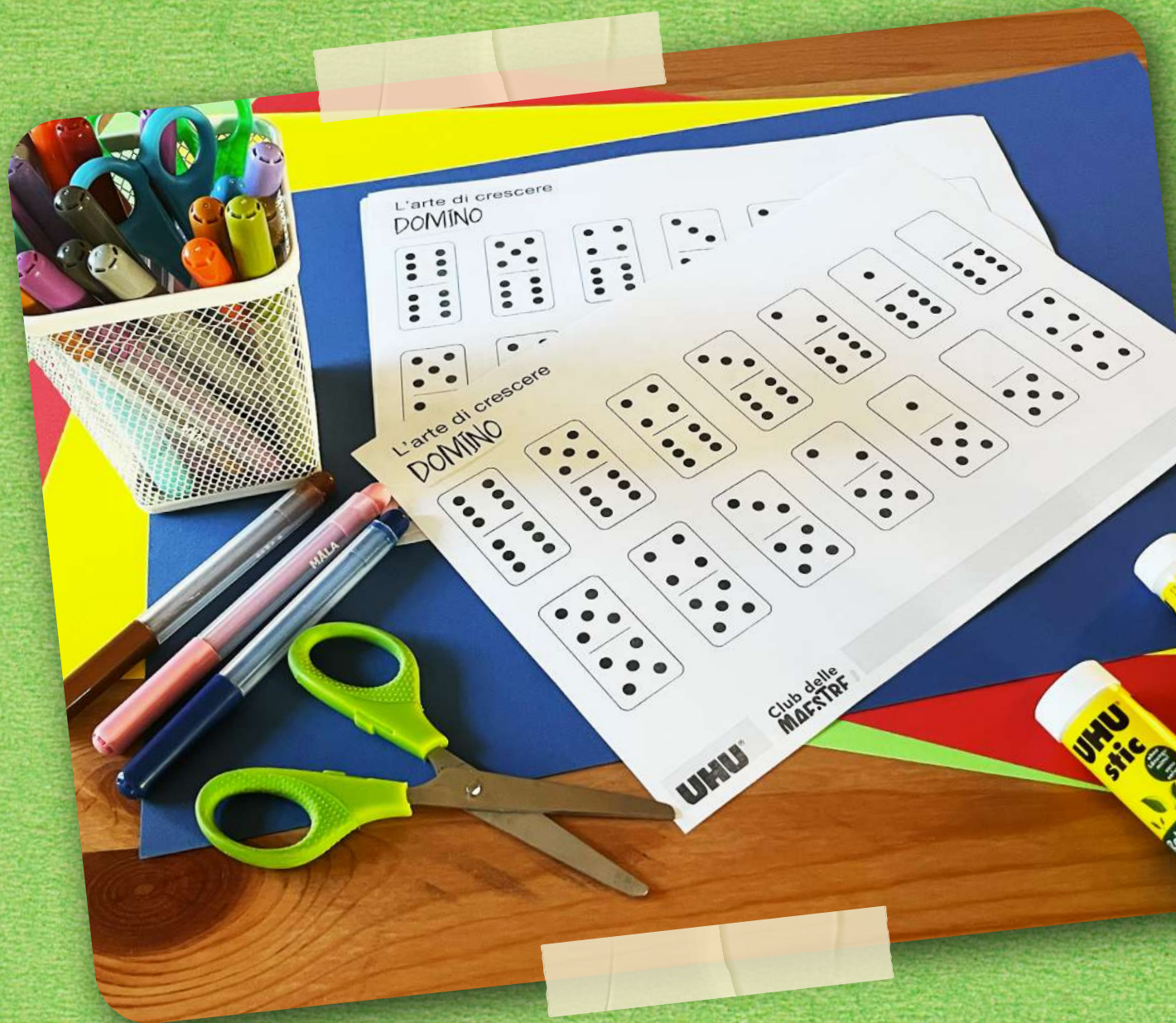
- Aumenta la **concentrazione**;
- Migliora la **percezione visiva**;
- Stimola il **subitizing**, ossia la capacità di riconoscere visivamente le quantità e i numeri in modo rapido, senza dover contare.



DOMINO

Occorrente:

- Scheda "Tessere"
- Cartoncino rigido
- Forbici
- Colla Uhu stic
- Pastelli o pennarelli





L'arte di crescere **DOMINO**

Ora tocca a te!

Incolla la scheda "Tessere" su un cartoncino rigido e ritaglia i 28 pezzi. Rifilane i bordi e, se vuoi, **personalizza il tuo domino**: tradizionalmente il gioco sarebbe bianco, ma puoi anche scegliere di colorarlo con pastelli o pennarelli, purché tutte le tessere risultino dello stesso colore.

L'attività è pronta: mischia le tessere e inizia la sfida!

Distribuisci tutte le tessere ai giocatori **senza far vedere il lato con i pallini**.

Il giocatore con la tessera avente il doppio numero più alto inizia il turno e **posiziona sul tavolo una tessera a sua scelta**, in modo da far vedere a tutti il lato con i pallini. Il suo turno è finito. Ora il **secondo giocatore** può posizionare una delle sue tessere, **attaccandola a una delle due sezioni di quella già presente sul tavolo, purché raffiguri un numero uguale**.

Quando finisce il gioco? Quando uno dei giocatori finisce tutte le sue tessere!



COLORA



INCOLLA



RITAGLIA



E SI GIOCA!



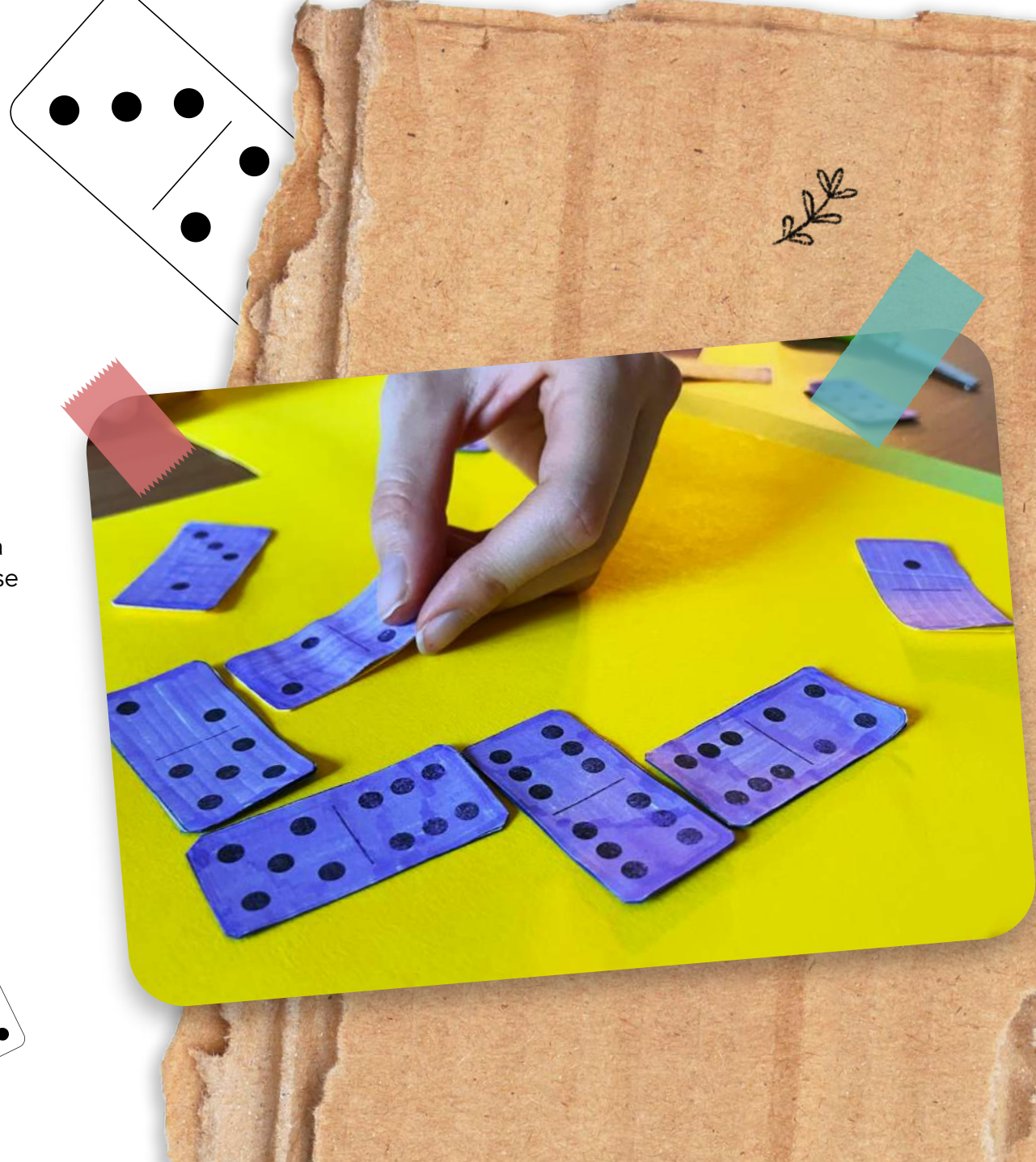
L'arte di crescere **DOMINO**

Consigli per le maestre

Per la semplicità delle sue regole, il domino è un gioco **adattabile a tutte le età**, già a partire dalla scuola dell'infanzia; è un'attività divertente da proporre non solo a casa ma anche a scuola e che può essere utilizzata in diverse varianti, in modo da renderla più complessa.

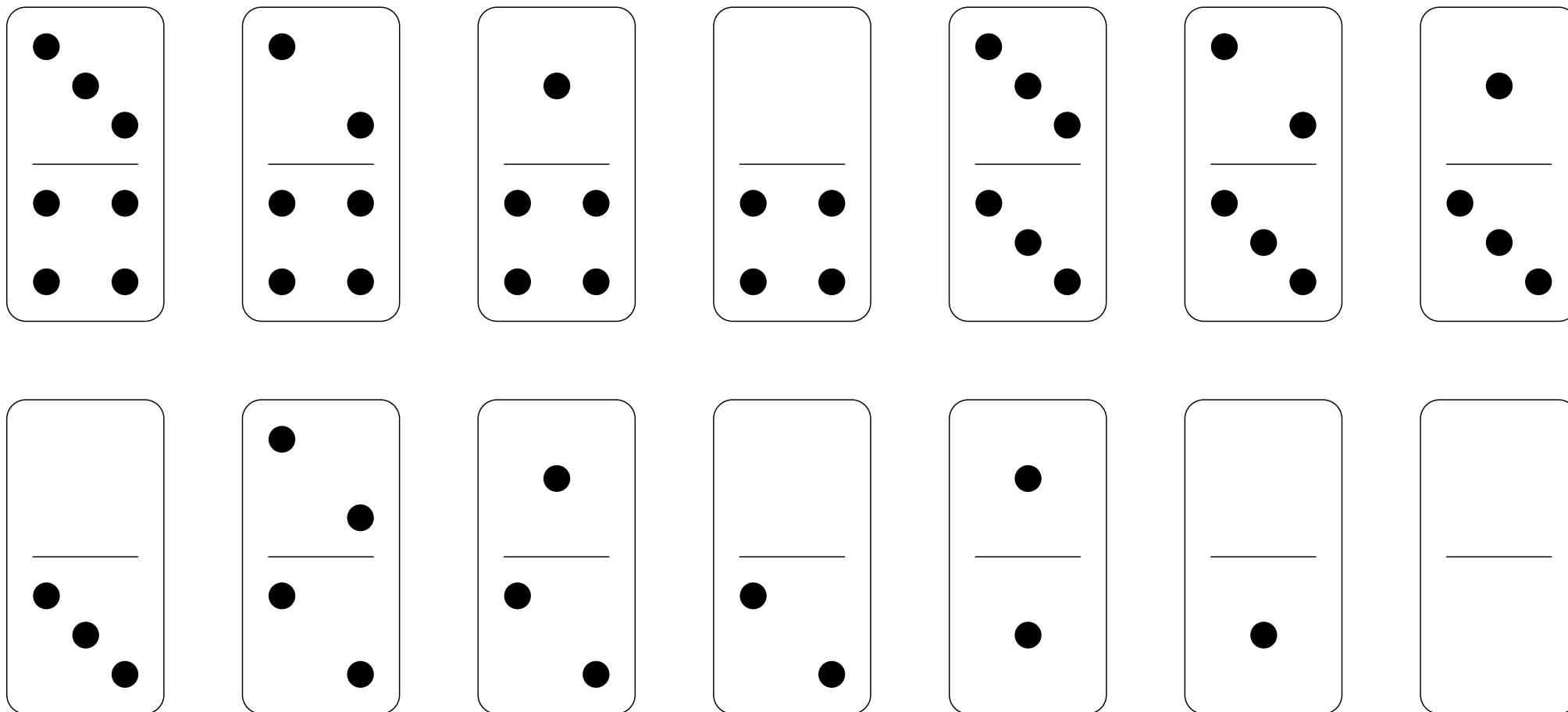
Se le tessere vengono colorate, è importante che si utilizzi un **unico colore** in modo da stimolare realmente il riconoscimento visivo dei numeri.

Alla **scuola primaria** può anche essere proposto come divertente attività di **ripasso**, ad esempio delle operazioni matematiche; in questo caso **al posto dei pallini si potranno inserire numeri e operazioni**, stimolando bambine e bambini ad abbinare l'operazione al risultato corretto.



L'arte di crescere

DOMINO



L'arte di crescere

DOMINO

